

# **3ο Ενημερωτικό Δελτίο**

**30 Ιουλίου 2022**

## ΤΡΙΤΟ ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ-ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Αυτό είναι το τρίτο ενημερωτικό δελτίο του έργου i-CONTENT, σε μια σειρά ενημερωτικών δελτίων, με τα σημαντικά νέα του έργου από τους εταίρους, τα αποτελέσματα και τα περαιτέρω βήματα της υλοποίησης.

Αυτό το ενημερωτικό δελτίο θα παρέχει πληροφορίες για τους τελευταίους μήνες του έργου (από τον Ιανουάριο του 2022 έως τον Ιούλιο του 2022). Παρά τη συνεχιζόμενη πανδημία του κορονοϊού, οι εταίροι κατάφεραν να οργανώσουν δύο υβριδικές συναντήσεις: μία στην Ιταλία και τη δεύτερη στην Κύπρο. Περισσότερες πληροφορίες για τις συναντήσεις αυτές παραθέτονται πιο κάτω.

Οι συναντήσεις σίγουρα συνέβαλαν θετικά στην υλοποίηση του έργου. Όπως και την προηγούμενη περίοδο, οι εταίροι εργάζονταν κυρίως από το σπίτι, αλλά σε μικρότερο βαθμό, καθώς άρθηκαν οι ισχυρότεροι περιορισμοί για την πανδημία. Ωστόσο, αυτό δεν αλλάζει το γεγονός ότι η πανδημία μας δίδαξε ότι η εργασία και η μάθηση στο Διαδίκτυο γίνονται πλέον αντιληπτές διαφορετικά και ότι υπάρχει μια αυξανόμενη ζήτηση για αυτές. Επομένως, προσπαθούμε να μάθουμε από την εμπειρία της πανδημίας και να την μεταφέρουμε στις θετικές πτυχές του έργου μας: θα σας παρέχουμε ένα μοναδικό μάθημα που σας επιτρέπει να μετατρέψετε την παραδοσιακή εκπαίδευση βήμα προς βήμα σε διαδικτυακή εκπαίδευση. Σας προσκαλούμε να εξοικειωθείτε με την κατάσταση υλοποίησης του έργου i-CONTENT!



## ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΣΤΗΝ ΠΑΔΟΒΑ, ΙΤΑΛΙΑ

Στις 18 και 19 Ιανουαρίου, οι εταίροι του έργου i-CONTENT είχαν την ευκαιρία να συναντηθούν επιτέλους στην Πάδοβα της Ιταλίας!

Ο οικοδεσπότης της συνάντησης ήταν η GRUPPO 4. Δυστυχώς, λόγω περιορισμών που σχετίζονται με την πανδημία COVID-19, δεν μπορούσαν όλοι οι εταίροι να συμμετάσχουν στη συνάντηση αυτοπροσώπως, γι' αυτό και διεξήχθη ως υβριδική συνάντηση και ορισμένοι εκπρόσωποι ιδρυμάτων των εταίρων έλαβαν μέρος σε αυτό διαδικτυακά.

Την πρώτη ημέρα της συνάντησης, οι επικεφαλής των πνευματικών προϊόντων τα παρουσίασαν στους άλλους εταίρους:

- IO2: i-CONTENT INTERACTIVITY: Ένα εργαλείο για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου. (BEE Group),
- IO3: i-CONTENT Gamification: Ένα εργαλείο για τη δημιουργία για την παιχνιδιοποίηση ενός διαδικτυακού μαθήματος. (GRUPPO 4).

Αργότερα στη συνάντηση, η EDITC που είναι υπεύθυνη για την παραγωγή του Παραδοτέου IO4 (διαδικτυακό μάθημα i-CONTENT) και του IO5 (πλατφόρμα i-CONTENT) παρουσίασε ένα σχέδιο εργασίας για την υλοποίησή τους.

Τη δεύτερη ημέρα της συνάντησης, ο συντονιστής του έργου συζήτησε τις δραστηριότητες διάδοσης, τα οικονομικά ζητήματα και την παρακολούθηση και αξιολόγηση. Εάν δεν υπάρξουν διακοπές που να σχετίζονται με την πανδημία του COVID-19, έχει συμφωνηθεί ότι θα πραγματοποιηθούν περαιτέρω συναντήσεις σε Κύπρο, Μεγάλη Βρετανία και Ελλάδα.



## ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΓΙΑ ΔΕΥΤΕΡΟ ΚΑΙ ΤΡΙΤΟ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ ΣΤΗΝ ΑΓΓΛΙΚΗ ΓΛΩΣΣΑ

Το πρώτο εξάμηνο του 2022, οι εταίροι ολοκλήρωσαν τις εργασίες για το δεύτερο και τρίτο παραδοτέο στην αγγλική γλώσσα. Επί του παρόντος, γίνονται εργασίες για τη μετάφραση των αποτελεσμάτων στις γλώσσες των εταιρών: ιταλική, ελληνική και πολωνική.

### **IO2: i – INTERACTIVITY CONTENT, Ένα εργαλείο για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου.**

Αυτό το παραδοτέο είναι μια εργαλειοθήκη για τη δημιουργία διαδραστικού και SCORM περιεχομένου για πλατφόρμα LMS/CMS (Learning Management Systems/Content Management Systems) χρησιμοποιώντας είτε ένα σύνολο λογισμικού ανοιχτού κώδικα, είτε δωρεάν λογισμικό, είτε λογισμικό χαμηλού κόστους.

Το δεύτερο παραδοτέο είναι διαθέσιμο στην αγγλική γλώσσα και μπορείτε να το κατεβάσετε κτυπώντας [ΕΔΩ](#).

### **IO3: i-CONTENT Gamification: Ένα εργαλείο για τη δημιουργία για την παιχνιδιοποίηση ενός διαδικτυακού μαθήματος.**

Υπάρχουν πολλές τεχνικές παιχνιδιών που υποστηρίζονται από διάφορα πρόσθετα για πλατφόρμες LMS και CMS. Είναι εύχρηστα και κατανοητά κάνοντας τη διαδικασία μάθησης διασκεδαστική και παρακινώντας για συμμετοχή.

Η εργαλειοθήκη i-CONTENT GAMIFICATION περιλαμβάνει:

- α) μια επιλογή πρόσθετων (plugins) για το σκοπό της παιχνιδιοποίησης των διαδικτυακών μαθημάτων
- β) ένα σύνολο ολοκληρωμένων οδηγιών εκπαίδευσης σχετικά με τη χρήση τους
- γ) συνδέσμους για λήψη και
- δ) παραδείγματα ή μελέτες περίπτωσης για το πώς αυτά τα πρόσθετα (plugins) μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε μια πλατφόρμα LMS ή CMS για την επίτευξη της παιχνιδιοποίησης.

Η εργαλειοθήκη i-CONTENT GAMIFICATION είναι διαθέσιμη στην αγγλική γλώσσα και μπορείτε να το κατεβάσετε κτυπώντας [ΕΔΩ](#).

## ΑΠΟΔΕΚΤΗ Η ΕΝΔΙΑΜΕΣΗ ΕΚΘΕΣΗ!

Η εργασία στο έργο Erasmus+ δεν είναι μόνο μια μεγάλη εμπειρία διεθνούς συνεργασίας και πνευματικής εργασίας, αλλά και τυπικές διαδικασίες. Μία από αυτές είναι οι εκθέσεις που αποστέλλονται στην Εθνική Υπηρεσία Erasmus+, και στην περίπτωση του έργου i-CONTENT στο πολωνικό οργανισμό - the Foundation for the Development of the Education System (FRSE). Αυτές οι εκθέσεις περιέχουν πληροφορίες σχετικά με την κατάσταση υλοποίησης του έργου, τη διαχείριση, τη χρηματοδότηση, τα πνευματικά αποτελέσματα (παραδοτέα), τους δείκτες, τη διάδοση κ.λπ.

Τον Μάιο του 2022, λάβαμε πληροφορίες ότι η ενδιάμεση έκθεση εγκρίθηκε και αξιολογήθηκε σε πολύ υψηλό επίπεδο. Ο οργανισμός τόνισε ότι οι εταίροι ενδιαφέρονται για την υψηλή ποιότητα των αποτελεσμάτων, συμμετέχουν στην υλοποίηση του έργου και συνεργάζονται άψογα μεταξύ τους. Από τυπική άποψη, το i-CONTENT έχει επίσης αξιολογηθεί θετικά - η διαχείριση του έργου πραγματοποιείται σωστά και η διαδικασία παρακολούθησης και αξιολόγησης διεξάγεται συστηματικά σε όλα τα στάδια της υλοποίησης του έργου.

Μια τέτοια αξιολόγηση μας δίνει σιγουριά ότι ό,τι κάνουμε είναι στο υψηλότερο επίπεδο και μας δίνει τη δύναμη

## ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΣΤΗΝ ΛΕΥΚΩΣΙΑ, ΚΥΠΡΟΣ

Στις 16 και 17 Μαΐου οι εταίροι κατάφεραν να οργανώσουν την επόμενη συνάντηση. Οικοδεσπότης ήταν η EDITC, και όπως και στη συνάντηση στην Ιταλία, η συνάντηση στη Λευκωσία, στην Κύπρο είχε τη μορφή υβριδικής συνάντησης. Σκοπός της συνάντησης ήταν η συζήτηση την τελική μορφή του δευτέρου και τρίτου παραδοτέου και η ευθυγράμμιση τους με τα παραδοτέα IO4 και IO5. Οι συμμετέχοντες στη συνάντηση συζήτησαν επίσης τον καταμερισμό των καθηκόντων για τα παραδοτέα IO4 και IO5, συζήτησαν δραστηριότητες διάδοσης, οικονομικά θέματα και ορίστηκε η ημερομηνία της επόμενης συνάντησης στο Λονδίνο. Αν δεν συμβεί κάτι απροσδόκητο, θα βρεθούμε στο Λονδίνο στις 6-7 Σεπτεμβρίου.

Όλα τα θέματα της ημερήσιας διάταξης υλοποιήθηκαν με επιτυχία και η συνάντηση ολοκληρώθηκε με μια επισκόπηση των εργασιών που είχαν προγραμματιστεί για την περίοδο Μαΐου-Σεπτεμβρίου 2022.



## ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΟ ΤΕΤΑΡΤΟ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ

Παράλληλα με τη μετάφραση του Δεύτερου και Τρίτου Παραδοτέου, οι εταίροι εργάζονται για το επόμενο Παραδοτέο - IO4: i-CONTENT Online Course. Κατά τη συνάντηση στην Κύπρο, οι εταίροι μοίρασαν τις εργασίες που σχετίζονται με την υλοποίησή του και έθεσαν προθεσμίες για επιμέρους εργασίες. Το Τέταρτο Παραδοτέο αναπτύσσει ένα διαδραστικό διαδικτυακό μάθημα που στοχεύει να διδάξει στους δημιουργούς του μαθήματος πώς να σχεδιάζουν περιεχόμενο, πώς να το κάνουν διαδραστικό και πώς να εισάγουν την παιγνιδοποίηση (gamification) στη διαδικτυακή ασύγχρονη μάθηση. Αυτό το μάθημα θα χρησιμεύσει επίσης ως επίδειξη όπου μπορεί κανείς να δει την εφαρμογή όσων περιγράφονται στα τρία προηγούμενα παραδοτέα.

Το μάθημα θα είναι διαθέσιμο σε όλες τις γλώσσες των εταίρων (ελληνική, ιταλική, πολωνική και αγγλική).

Επισκεφτείτε την [ιστοσελίδα](#) του έργου i-CONTENT και ακολουθήστε τη σελίδα μας στο [Facebook](#). Μείνετε συντονισμένοι!



## Συντονιστής



**Łukasiewicz**

Instytut Technologii Eksploatacji

## Εταίροι

### Στοιχεία επικοινωνίας:

**ΠΟΛΩΝΙΑ:** SIEC BADAWCZA LUKASIEWICZ -  
INSTYTUT TECHNOLOGII EKSPLOATACJI ,  
Ιστοσελίδα: [www.itee.radom.pl](http://www.itee.radom.pl)

**ΚΥΠΡΟΣ :**EDITC LTD,  
Ιστοσελίδα: [www.editc.eu](http://www.editc.eu)

**ΕΛΛΑΔΑ:** BEE GROUP ,  
Ιστοσελίδα: [www.bee.gr](http://www.bee.gr)

**ΗΝΩΜΕΝΟ ΒΑΣΙΛΕΙΟ:** RINOVA LIMITED ,  
Ιστοσελίδα : [www.rinova.co.uk](http://www.rinova.co.uk)

**ΙΤΑΛΙΑ :** GRUPPO 4 SRL ,  
Ιστοσελίδα : [www.gruppo4.com](http://www.gruppo4.com)



# GRUPPO 4



**RINOVA**  
innovate, create & regenerate



Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η δημοσίευση [ανακοίνωση] αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε