

## 3ο Δελτίο Τύπου

### **i-CONTENT: τα Μαζικά Ανοικτά Διαδικτυακά Μαθήματα, MOOCs, για το σχεδιασμό παιχνιδοποιημένων διαδικτυακών μαθημάτων και η πλατφόρμα μιας στάσης είναι ήδη σε λειτουργία**

30 Μαΐου 2023. Μετά από μια εντατική πιλοτική φάση και δοκιμών, η πλατφόρμα που αναπτύχθηκε για το έργο i-Content, το IO4: ένα MOOC (Massive Open Online Course), είναι σε πλήρη λειτουργία. Η πλατφόρμα, περιγράφει λεπτομερώς τον τρόπο σχεδιασμού ελκυστικού περιεχομένου για την κατάρτιση στην ΕΕΚ, χρησιμοποιώντας τεχνικές και εργαλεία παιχνιδοποίησης. Ειδικότερα, το περιεχόμενο απευθύνεται σε εκπαιδευτές, επαγγελματίες και στελέχη ΜΜΕ. Ο τελικός στόχος είναι να τους εφοδιάσει τόσο με δεξιότητες και ικανότητες, όσο και με τα κατάλληλα εργαλεία, plug-ins, λογισμικό, για την ανάπτυξη, ή μετατροπή, συμβατικού εκπαιδευτικού περιεχομένου, σε ψηφιακό, πολυμεσικό, δυναμικό περιεχόμενο, αξιοποιώντας τον μοχλό της παιχνιδοποίησης, με στόχο την τόνωση της συμμετοχής, την εμπλοκή και του ανταγωνισμού των εκπαιδευομένων.

Το MOOC είναι διαθέσιμο στις γλώσσες των εταίρων του έργου (Ελληνικά, Ιταλικά, Πολωνικά και Αγγλικά) και αποτελείται από 3 ενότητες:

Πώς να σχεδιάσετε ένα διαδραστικό διαδικτυακό μάθημα

Πώς να δημιουργήσετε διαδραστικό περιεχόμενο με μια πλήρη εργαλειοθήκη

Πώς να χρησιμοποιήσετε αποτελεσματικά την παιχνιδοποίηση, με τη χρήση plug-ins και λογισμικού ανοικτού κώδικα

Το εκπαιδευτικό υλικό, δοκιμάστηκε από περισσότερους από 100 επαγγελματίες που συμπλήρωσαν ένα διαδικτυακό ερωτηματολόγιο, και με βάση αυτό συγκεντρώθηκαν προτάσεις για τη βελτίωση της πλοήγησης, της προσβασιμότητας και της δομής του.

Παράλληλα, δημιουργήθηκε η πλατφόρμα i-CONTENT. Η πλατφόρμα είναι "one-stop-shop", δηλαδή είναι ένας ψηφιακός χώρος που περιέχει όλα όσα χρειάζονται (κατευθυντήριες γραμμές, το MOOC, την εργαλειοθήκη και τα plug-ins) για τους εκπαιδευτές και τις ΜΜΕ για να αναπτύξουν «εμπειρίες» εκπαίδευσης ενηλίκων.

Ανακαλύψτε την πλατφόρμα και παρακολουθήστε το MOOC στη διεύθυνση <http://icontent.projectsgallery.eu>.

Τον Ιούνιο του 2023, οι εταίροι του i-CONTENT θα οργανώσουν εκδηλώσεις διάδοσης, για να παρουσιάσουν τα αποτελέσματα του έργου και να διαδώσουν το MOOC και την πλατφόρμα μεταξύ των επαγγελματιών.

Το έργο

Οι εταίροι του έργου i-CONTENT, A Toolkit for Educators and VET providers for the design and development of online interactive gamified content, του προγράμματος Erasmus+ είναι: για την Πολωνία, το Ινστιτούτο Τεχνολογικής Καινοτομίας SIEC BADAWCZA LUKASIEWICZ, για την Κύπρο, το ο οργανισμός EDITC, για την Ελλάδα η BEE GROUP AE, για την Ιταλία ο οργανισμός Gturro4, για το Ηνωμένο Βασίλειο ο οργανισμός RINOVA. Το i-CONTENT χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, εξ ονόματος του προγράμματος Erasmus+, στο πλαίσιο της Βασικής Δράσης: Συνεργασία για την καινοτομία και την ανταλλαγή ορθών πρακτικών (Δράση: Στρατηγικές εταιρικές σχέσεις για την επαγγελματική εκπαίδευση και κατάρτιση). Το έργο ξεκίνησε το 2020 και θα ολοκληρωθεί στις 30 Ιουνίου 2023.

Μάθετε περισσότερα για το έργο στην ιστοσελίδα <http://icontent.projectsgallery.eu>